

キャラクター名

蘭丸

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
甘い唇	
鎖	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
クイーンビー	友情	3	①②③④⑤	1		
マリア・シェーファー	独占	3	①②③④⑤	1		
たけまる	恋心	2	①②③④⑤	1		
		3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パートを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭				オート			
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		名刀	アクション	2	0		白兵攻撃 2 + 切断、攻撃判定の出目 + 1
腕		鉄球鎖	アクション	2	0~1		白兵攻撃 1 + 転倒。
腕				オート			
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			
胴				オート			
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
脚		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパートが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			