キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	7	9	8	9	7
ボーナス	4	3	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	3	4	2	3	2

HP	39
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	3	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	3	0	3	5	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を至近から20mに変更。使用しても自身は移動はしない。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物理防御力】に＋SL×３。シーン終了まで持続。								
アイアンアームド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 装備中の								
アイアンブロウ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：								
マシンアーマー	1		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御力+2、魔法防御+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								