

キャラクター名
獅童 正道

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	無職
	ウロボロス					
オプション			年齢	約200歳 (大体冬眠期間)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	40 %	
出自	冬眠	経験	研究機関	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	0	1	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
夢想具現化	RC	7r+8	6	21		《原初の赤:サイレンの魔女》
夢想具現化 (100%)	RC	7r+8	6	24		《原初の赤:サイレンの魔女》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
研究者	P 有為	N 隔意		
研究者	P 誠意	N 隔意		
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	視界	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個 基礎侵蝕率+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】を使用した判定の達成値+ [Lv×2]								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: あらゆる判定を【精神】で行える、ラウンド1回								
原初の赤:サイレンの魔女	7	6	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>	-	
効果: [攻撃力: + [Lv×3]] の装甲値無視射撃攻撃								
原初の紫:妖精の手	5	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイス目一つを10に変更する。シナリオLv回								
原初の黒:時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の判定を自動失敗にする。シナリオ1回								
イーザーフェイス(ディメンションゲート)	★	3	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果: 遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作る								
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	効果参照	効果参照	-	
効果: 影に知覚能力を持たせ本体と共有する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

想像した事柄を現実に具現化する能力を持っているレネゲイドビーイング。
本体は円錐形のケースに入れられた「脳」であり、能力や人間としての姿も「脳」が想像して作った姿。