

キャラクター名  
ハンス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレーテ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで、「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		孤高		オート	なし	効果参照	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
メインクラス		魔王		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバを使用する際、その射程を1増減させてもよい(最低0)。この効果を適用した攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1。
メインクラス		疾駆		オート	なし	自身	バトルパートの最初のターン開始時、コストを支払わずに移動マニューバ1つを「ラビッド」で使用してよい。
サブクラス		鉄槌		オート	なし	自身	自身の砲撃判定にのみ使用可能。ジャッジタイミング終了時、あなたの砲撃攻撃の出目が大失敗になっていた場合、出目1として振ってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		連帯旗		ジャッジ	3	0-2	支援2か妨害2
腕		ダイナマイト		アクション	3	0-2 (魔王効果)	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。魔王効果にて距離±1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
胴		スラスター		オート	なし	自身	1ターンに1回だけ、移動マニューバを自身を 対象として宣言する際、その移動距離を+1してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		レザーブーツ		オート	なし	自身	+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して移動妨害は全て無効