

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|------|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 25 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自 (効果) | 犯罪組織 | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 37 | 42 | 7 | 24 | 20 | 9 |
| ボーナス | 2 | 12 | 14 | 2 | 8 | 6 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 |
| 他修正 | | | 2 | | | | |
| 能力値 | 2 | 15 | 16 | 2 | 10 | 7 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 236 |
| MP | 255 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンバード | 10m | 0 | 43 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 天の瞳 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 15 | 0 | 16 | 0 | 7 | 26 | 7 |
| スキル | | | 11 | 55 | 12 | 20 | 20 | 23 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 26 | 98 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 28 | 20 | 27 | 46 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 4 d | 5 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| トラップ解除 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 危険感知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| OS:隠密機動 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:魔導銃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 命中判定+1d | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定+1d | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: ダメージ+SLx5 | | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 命中+1d | | | | | | | | |
| デッドショット | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: ダメージ+SLx4 | | | | | | | | |
| シューターハンド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: ダメージ+5 | | | | | | | | |
| ハンドリング:両 | 1 | | パッシブ | | 自自 | | | |
| 効果: 命中+2 | | | | | | | | |
| ドッジマスター | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避+6 | | | | | | | | |
| ドッジマスターII | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: ダメージ+3。行動値+5 | | | | | | | | |
| スーパードッジ | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避+6 | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: キャリバー取得 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパート | 5 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: ダメージ+SLx3 | | | | | | | | |

初期:アームズマスタリー/インタラプト/バタフライダンス/隠密パッシブ

