キャラクター名

未練の獣

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		封印の斬鉄剣		オート			このパーツに与えられるダメージを他の部位に移してもよい。その場合ダメージを移す部位は相手が決める。
頭		よぶんなめ		オート			
腕		はねまわるあし		ラピッド	2	自身	移動1。このパーツは1ターンに何回でも使用できる(同一カウントでは1回まで)。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2＋連撃1
頭		きょうふのかお		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		怪力		オート			肉弾攻撃の威力と判定を＋1する
頭				オート			
胴		はらわた		オート			