

キャラクター名
素殴り変異暴走復讐の刃 10点余ってる

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	高校生	性別	男性
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	41 %
出自	安定した家庭	経験	ニュース	邂逅	任意：キリタニコウゴ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	0	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破邪顕正	P	N		
九頭龍響 好奇心/N：隔意	P	N		
かつてボコったヒト 〇感謝/悔恨	P	N		
きりたにゆうこ 〇有為/不信心	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ロクンロールビートCE65	5	ー	常時					
効果：	侵蝕基本値4、暴走中攻撃の達成値+LV*2							
タゲロ	3	3	セット					
効果：	暴走。R間攻撃力+LV*3							
コウセイヘンシヨク	3	3	常時					
効果：	侵蝕基本値3、暴走中攻撃力+10							
復讐の刃EA60	1	6+1	オート					
効果：	リアクション放棄、							
スタートダッシュEA75	1	3	セット					
効果：	戦闘移動、離脱OK、1シーンLV回							
破壊の獣王RU25	1	4	マイナー				120%	
効果：	使わないので効果書きません							
エンブレム：ウォーモンガー	1	ー						
効果：	経験点15点 侵蝕基本値5							
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼プロフィール
名前：春山 景色(はるやま けしき)
CN：もしつけるのであれば「狂剣」でスレイヤーって読ませます、Dロイスと同じ音！

感情の起伏が乏しい男子高校生。
刀を握るor破壊スイッチが入ると人が変わる。まともに友達がいらない。
幼い頃から剣道を習っている。高校では帰宅部、就業の金があると同時に教室を出て道場に直行する。
幼少期は小柄で気弱、みるからに貧弱な男児であり、それを見かねた両親が剣道場に通わせた。
高校入学直後、路上で出くわした軽犯者※をボコボコにして警察沙汰になった。
自身も顔面ボコボコで登校「ヤバい奴」のうわさが立ち、孤立した。
元々陰の者であること、事件をきっかけに自身の破壊衝動を自覚しているため、友達を作る気が無い。
※リアル犯罪マップを見ると、現在の京都では露出狂やひったくり被害は出ているようなのでそのくらいのを想定しています

▼データ
変異暴走：破壊→攻撃対象が複数体取れる場合敵味方問わずなるだけ沢山選ぶRU24
【長所】低侵蝕から攻撃力固定値が程々にある(30+1d10+3d10)
【短所】単体攻撃、ダイスめっちゃ少ない。侵蝕値高い、侵蝕率で変化しない、攻撃力アホ上がる

- ・メインプロセスのエフェクト無し、〈白兵〉+エンブレム+Dロイス効果で素殴りします
- ・アージュエフェクト取得、変異暴走による暴走効果書き換え、暴走状態で《復讐の刃》使います
- ・同エンゲージの敵が殴って来た場合カウンター攻撃しますが、あまり期待はできません