キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	27	9	12	9	23	9
ボーナス	4	9	3	4	3	7	3
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	4	10	3	7	5	9	3

HP	81
MP	145
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	17	3	0	0	-3	0
左手									
頭部	腐敗のフード				-1	4	1		-2
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	腐敗の外套				-1	7			0
装身具	腐敗の書								
能力値			10	0	3	0	9	8	9
スキル	瘴気の結晶					1	1		
その他									
総計(右)			10	17	4	15	16	5	6 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×3	
グレートMPポーション×1	
万能薬×3	
エリンディル西方トラベルガイド	
瘴気の結晶	
ドレスブック	
転移の呪符	

現在重量： 13		
最大重量： 19	所持金： 1520	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：［暗闇］によるペナルティを受けない。明度のルールを採用している場合、明度2以下のペナルティを受けない。また、暗闇の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1Dする。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+［（SL）D］する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（［《マジックブラスト》のSL×2］体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる）。								
インターセプト	3	3	リアクション	視界	単体	命中判定	魔導銃装備、シナリオ3回	
効果：対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定で行う。この対決勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	魔導銃装備	
効果：魔術判定の直前に使用する。その判定を「種別：魔導銃」を使用した命中判定で代用判定する。								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃使用、シナリオ1回	
効果：対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」に+2、「行動修正」に-1する。								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」に+1、「攻撃力」に+2、「行動修正」に-2する。								
	1							
効果：								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイに［SL×3+1］点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークネスキャスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 〈闇〉属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
ナイトロード	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：［暗闇］（明度のルールを採用している場合は明度1～3）の効果を受けている場所のいる時に使用可能。EPを1点消費。［暗闇］の効果を受けず、あらゆるダイスロールに+1Dする。この効果は［暗闇］の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。								
ダークネスシュート	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dし、ダメージは［3D］（〈闇〉属性の魔法ダメージ）となる。クリティカル：ダイスロール増加								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果 :対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出する。								
	1							
効果：								
アンプリフィケイション	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+［SL×4］する。								
ダブルキャスト	3	15	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
レインボーカラー	1	8	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
ニゲイト	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成は通常どおり、ダイスの目を合計して算出すること。								
	1							
効果：								
エターナルシャドウ	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果 :あなたは［暗闇］（明度のルールを採用している場合、明度1）の影響を受けるものとして扱う。この効果はシーン終了まで持続する。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あらゆる命中判定の達成値に+1する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に+CLする。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。								
フックダウン	1	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
ストームソーサリー	1	16	ムーブアクション	-	自身	自動成功	ソーサラー、シナリオ1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：1Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スペシャリストⅠ：闇	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。〈闇〉属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+1Dする。この効果シーン終了まで持続する。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストⅡ：闇	1	-	《スペシャリストⅠ》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：《スペシャリストⅠ》と同時に使用する。フェイトを1点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする。」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする。」に変更する。								
スペシャリストⅢ：闇	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。〈闇〉属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：