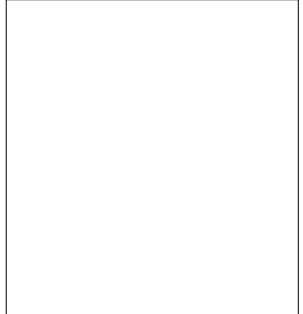


キャラクター名
モブくん

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鏡台	今の自分はどこにでもいる代わりに利く顔になっている。
絵	上手に描いて褒めてもらいたかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	壊れた部品。大切だった誰かの欠片。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において出目+1
メインクラス		庇う		オート	0		対象が受けたダメージを自身が受ける。
メインクラス		死に続け		オート	0		損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート	なし		
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		姉妹1体と対話判定可能
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2		白兵攻撃2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	なし	対話判定において判定出目+1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0		防御2
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1