キャラクター名

未定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート			攻撃判定において、全損した箇所1つにつき出目+1できる
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1できる
メインクラス		凶化器官		オート			あらゆる攻撃マニュの宣言時にダメ+1できる。そのマニュの付随効果は消える。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1。ターン・戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わりできる。1ターン何度も使用可
頭		おおつの		オート			1カウント1回。射程0で大成功したとき連撃1or転倒（重複不可）を選ぶ。
胴		しんぞう		オート			+1
頭		カンフー		オート			+1
腕		リミッター		オート			損傷で+2
頭		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
		たからもの		オート			