キャラクター名: なんか生意気なクソガキ冒険者

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16~20歳くらい
冒険者Lv	3	経歴	C【2-2】家族から探されている		
経験点	0		A【4-6】有名人の友達がいる（いた）		
			A【5-6】ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

▼PC作成時	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1日)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪*	

その他メモ

：冒険に出た理由表【6-6】平和を求めて

・「いけ好かないな～」って思ってるエルフの操霊術士と旅してる（することになる？）人間の冒険者。
・多分シナリオ開始直前に追いはぎにあったんだと思う。装備してたやつだけ残った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟