

キャラクター名
朴念仁（仮名）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	B【5-2】魔物を倒したことがある		
経験点	0		A【5-2】まだ恋をしたことがない B【5-3】大切な人と生き別れている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	15	器用度	8			15	2	ファイター	3		
		敏捷度	12			19	3	スカウト	2		
心	8	筋力	3	1		19+1	3	エンハンサー	1		
		生命力	2	1		18	3				
		知力	7			15	2				
		精神力	8			16	2				

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
斬り返し	1-286p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
	ファイター	3	5	6
	グラブラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター			合計値	5	6	

武器	ツアハンドソード	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		2H	20		2d+ 5	10	6	30										
					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
▼PC作成時	○○□○○□
冒険者セット	○○□○○□
スカウト用ツール	○○□○○□
着替えセット	○○□○○□
アウエイクポーション	○○□○○□
救命草x2	○○□○○□

所持金	10	G	預金・借金		G
-----	----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 5	6	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪*	筋力+1、破壊すると達成値に+1。
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
: 冒険に出た理由表【2-5】失われた場所を取り戻す	○○○○⑤
・一匹狼タイプのちょっと高圧に見えるがちなクール系朴念仁（を目指しています）(PLが)	○○○○⑩
・「あまり関わるな」とか素で言うけど、多分なんやかんやでパーティメンバーには絆される予定	○○○○⑮
	○○○○⑳
	○○○○㉑
	○○○○㉒
	○○○○㉓
	○○○○㉔
	○○○○㉕
	○○○○㉖