

キャラクター名  
空木卯月

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	アスリート	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	海外生活	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+1	6	[LV+5]		
《紅刃》	白兵	4r+1	6	6		侵蝕+3、骨の剣Lv1
↳100↑	白兵	4r+1	6	7		侵蝕+3、骨の剣Lv2
《穿つ紅刃》	白兵	8r+1	6	6		侵食+8、コンセントレイト:エグザイルLv2+伸縮腕Lv3+鮮血の一撃Lv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
自身の体	P 信頼	N 執着		
姉	P 親近感	N 嫉妬		
海外の友人	P 友情	N 憐憫		
ネックレス	P 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2		メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値をマイナス								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更、判定ダイスを-[3-LV]個に変更								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+[LV+1]に変更、メインプロセス終了時にHP-2								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力を+[LVx4]、メインプロセス終了時にHP-5								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更、攻撃力を+2D、シナリオ中LV回まで使用可能								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間素手のデータを変更。種別: 白兵、技能〈白兵〉、命中-1、攻撃力+[LV+5]、ガード値: 6、射程: 至近								
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どんな場所でも移動ができる								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 血や体液から情報を読み取る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

うつぎ うづき

フェンシング部に所属している。長身かつ長髪。  
両親の仕事の影響で海外に住んでいた事がある。