

キャラクター名
中田詠乃

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ	ワークス	大学生	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢	23	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セット	視界	シーン選択	自動	-	
効果:	メジャーアクションゲイス+LV個							
覚醒の電光	1	5	メジャ	至近	単体	自動	-	
効果:	戦闘不能回復, HP1にする, 対象の侵食率+5, 1シナリオLV回							
鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果:	他エフェクト組み合わせ不可, 対象はイニシアチブでメインを行える, 行動済みでも行え, 行動済みにならない, 1シナリオ1回							
解放の雷	2	3	メジャ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のメジャー判定クリ値-1(下限6), 攻撃+[LV*2]							
戦乙女の導き	1	2	メジャ	至近	単体	自動	-	
効果:	対象のメジャーゲイス+LV個, 攻撃力+5							
力の霊水	4	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	ダメージ+(LV)D, 1ラウンド1回							
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスのエフェクト使用時使用, 射程:視界に変更, 1シーンLV回							
天性のひらめき	3	4	メジャ	-	-	-	-	
効果:	クリ値-LV(下限値7), 戦闘中使用不可							
虹の香り	1	-	メジャ	視界	シーン	自動	-	
効果:	特定の臭いを発生させるエフェクト							
セキュリティカット	1	1	メジャ	至近	-	自動	-	
効果:	建物のセキュリティを切ったり, 電子的に施錠されたロックを解除,							
究極鑑定	1	-	メジャ	至近	-	自動	-	
効果:	未知のアイテムを分析して来歴や作成方法, 使い道を導き出す							
効果:								
効果:								

そういえば、バフって戦闘不能回復すると同時に付けることって可能なのかな？