キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	8		30	5
		敏捷度	9	1	1	24	4
体	5	筋力	2	3		10	1
		生命力	3	1		9	1
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
ターゲッティング	1-280	p	
武器習熟A/ガン	1-281	p	
武器習熟S/ガン	1-281	p	
射手の体術	2-227	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスリボルバー＋1 射程10m,流派アイテム,装弾数6	1H	10	1	2d+ 13	10	13	0										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	12											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	12											

一般装備品	(消耗チェック)
弾x2	○□□○□□
即応弾	○□□○□□
反射弾	○□□○□□
自在弾	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア大	
右手	素早さ指輪	
腰	ガンベルト	自在弾
足	バレットスリンガー	反射弾
その他	バレットポーチ	通常弾

装備品		説明
左手	素早さ指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟