

キャラクター名 サフィール  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	8	1		19	3	フェンサー		4		
		敏捷度	8	1		19	3	スカウト		3		
体	7	筋力	6			13	2					
		生命力	11			18	3					
心	4	知力	5	1		10	1					
		精神力	11			15	2					

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 32 /合計 32	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 スモール		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 7	9	7	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食 1w	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2490	G	預金・借金															G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	3	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由は「失われた場所を取り戻す」 不幸表にふさわしい経歴が書けない。。。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㊳