キャラクター名: アヴィド

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	○蛮族の将来を悲観している		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	15			25	4
		敏捷度	6			16	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	3			11	1
心	8	知力	5			13	2
		精神力	15			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	1	6										
ネット 3つ所持/対象にダメージを与えられない/特殊効果絡みを発生させる	1H投	5		2d+ 7	---	6	---										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「あれもこれも欲しいと望むことが罪かよくそったれ」

地下に棲み、ただただ鍛冶をすることを良しとしていた保守的なダークドワーフの一族に生まれる。
他の者と同じく毎日毎日鍛冶の技術を高めるための修行の毎日だったが、ある時変わり者のバルカンと出会う。
そのバルカンは彼に地上の素晴らしさを説いた。
彼は外に憧れを持った、長老に外に出たいと頼んだ。
結果彼は反逆者として捕らえられた。
逃がしてくれたのは、彼に外の素晴らしさを説いたバルカンだった。
そして彼は逃げた、希望を持って――

地上は、蛮族は、思っていたほど優しくなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アヴィド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○冒険道具
冒険者セット

○衣類
着替えセットx2

○食料品
保存食（1週間分）

○消耗品（薬品）

○消耗品(その他)

○マテリアルカード

所持金 40 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0