

キャラクター名
スマレ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14才
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
かたわれ	
おかあさん	
壊れた	
ぼくのせかい	
終焉	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アヤメ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ジャッジ	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破砕判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ隠蔽する。この隠蔽はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
脚		ほね①		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大破砕が出た時、攻撃に「連撃1(間にあるなら+1)か「転倒(重傷しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ピアス		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		リボン		オート	なし	自身	最大行動値+2