

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	1	2		7	戦闘移動	14
社会	2	0	2			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	7r		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服					

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、その判定のダイスを+LV個する								
音波調律	1	2	メジャー	視界	-	交渉		
効果: 対象のバッドステータスをすべて回復させる								
支援射撃	3		オート		単体	-		
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は精神で判定を行える(射撃を選択)								
コンセントレーション	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								