キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる間アクションマニューバのコスト-1(最低１)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目＋１
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1、出目-1
サブクラス		歪極		オート	なし	効果	けもあし 取得
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１、行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１、自身には使用不可
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
		たからもの		オート	なし	自身	