キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	7		24	4
		敏捷度	9	18		36	6
体	6	筋力	12	36		54 + 1	9
		生命力	9	1		16	2
心	6	知力	10			16 + 2	3
		精神力	9	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェンサー	15		
スカウト	10		
レンジャー	10		
セージ	10		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	必殺攻撃	1-288p
トレジャーハント	2120p	牽制攻撃	1-286p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	武器習熟S/フレイル	1-281p
治癒適性	2122p	変幻自在	1-282p
不屈	2123p	なぎ払い	1-288p
ポーションマスター	2123p	武器の達人	3-212p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ドラゴンテイル		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	21	24
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1H	15		2d+ 21	8	28	35										
シルバーコメット	2H	15		2d+ 21	8	30	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	狩人の目	まもちき成功時命中判定+1、失敗時レベル判明
首	熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	ミサイルトラッパー	飛び道具の回避前に使用、出目4以上でミサイル・プロテクション、効果発揮後消費
足	幸運の羽	貫通回避判定が1d3から1d2になる
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石x50	○□□○□□
デクスタリティポーションx20	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
アンチドーテポーションⅢx5	○□□○□□
キュアストーンポーションⅢx5	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡx5	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡx5	○□□○□□
アンチドーテポーションx5	○□□○□□
キュアストーンポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
大悪魔の血晶盤	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
保存食+1x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
1560 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0