キャラクター名

サクラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
α-10-自殺	それはただ純粋の思い付きだったのか。追い詰められやむをえずだったのか。今となっては直前の状態もわからないけれど。ともあれ、あなたはこの命を断つ決心をして、どうやら実行したらしい。
α-58-恋の敗北	思い人は奪われた。信じていた親友に奪われた。諦めたくない。裏切りは許せない。今もあの人が好きなんだから！死んでも動いている。考えている。なら、まだ諦めることはできない。愛が思い出せなくても、まだ、諦めない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		ガントレット		ダメージ	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		かわいい衣装		オート			かわいらしいリボン