キャラクター名	プレイヤー名
ネナ	

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
亡者	アンデッドから逃げて、逃げられず引き裂かれて死んだ。
手術台	手術台で無理やりメスを入れられた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	無し	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	無し	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1可能
メインクラス		怪力		オート	無し	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」付与
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		しんぞう		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1+転倒
脚		くさせじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		アドレナリン		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		小さなアンデッド		オート			ネズミのアンデッド。