

キャラクター名 ル	プレイヤー名
--------------	--------

種族	悪魔	レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-2
国籍	性別	女	年齢
クラブ	部	クラス	2年83組
経緯	贖罪 犯した罪を償うため、人々を救う撃退士を目指した。		
好き	にぎやか、海		
嫌い	肉、自分探し		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	6		6	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	14	2	16	2d+ 5		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	苦無		
2	苦無		
3	レザースレスレット		
4	ポーション		
5	ポーション		
6	阻霊符		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日							
	生存訓練			撃退特別法		飯綱落とし		変化の術		金剛の術(政治力)		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		青春力	1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	常駐	〇	常駐	〇	補助	〇	補助	〇	常駐	この授業を習得したときに、[学力][青春力][政治力]の中から一つ選ぶ。選ばれた能力を命中判定に使わなかった攻撃を受けた場合、走行の値が[授業レベル*3]点上昇する。	
	《生命力》の限界値が[授業レベル*5]点上昇する。			《政治力》の修正値が[授業レベル*2]点上昇する。			自分と同じ速度、もしくは速度0の目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》1点を消費すると、その攻撃のダメージが[自分の速度*授業レベル]点上昇する。			自分のあったことのある誰かがスキル目標になったときに使用できる。指定特技の判定に成功すると、そのスキルの目標を自分に変更できる(目標を選ばない効果に使用することはできない)。この効果は、一回のセッションに[授業レ		

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	
	後援者			地の道		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		政治力	1		政治力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	補助	〇	補助	〇	
	自分が自由行動を行ったあとに使用できる。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル*1]回ま			NPCが登場しているシーンで使用できる。久遠ヶ原学園に在籍しているNPC一人を目標にし、指定能力の判定を行う。判定に成功すると、目標は自分に対しての《感情値》が1点上昇し、属性は《好意》になる。この効果は、1回のセッ		

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇			〇			〇			〇			

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5