

キャラクター名  
サトリ・メイジ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	1000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	22		37	6
体	13	敏捷度	7	13		25	4
		筋力	4	6		23	3
心	12	生命力	4	10		27	4
		知力	12	60		84 + 2	14
		精神力	10	49		71	11

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13		
コンジャラー	14		
セージ	7		
ライダー	11		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
キャパシティ	3142 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
HP強化	
タンデム	
騎獣強化	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
MP譲渡	
HP超強化	
探索指令	
特殊能力完全解放	
バランス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 800 /合計 800	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣【ローズイド】 <small>魔力が+1。攻撃魔法にクリティカル発動、更に回復系統ならc9。</small>	2H	10	1	2d+ 1	10	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	9	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	28			
操霊魔法	14	29			
深智魔法	13	29			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 25/21	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 25	167

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り 生死判定振り直し可能
背中	英雄のマント プレスダメ-2
右手	知力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	マナリング 魔法ダメージ+1

その他メモ コニーの姉。幼い頃からナイトメアという理由でいじめられ、拳げ句の果てには殺された過去を持つ。今は冒険者として活躍し、やんちゃな妹に世話を焼いてる。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
--	---