

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-64000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	6	敏捷度	7			15	2
		筋力	9			15	2
心	7	生命力	9			15	2
		知力	8	3		18	3
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ウォーリーダー	15		

戦闘特技		MA	ポイント
鼓砲陣率追加		MA24p	p
足さばき		2-227p	p
先陣の才覚		MA24p	p
ブロックング		2-230p	p
高度な柔軟性		MA24p	p
かばう		1-285p	p
マルチガード		1B32 p	p
ガーディアン		1-279p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率：軍師の知略	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
陣率：行使専心Ⅰ	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火
陣率：効力亢進Ⅰ	怒涛の攻陣Ⅴ：颱風
神展の構え	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：掃討の勝鬨	
陣率：慮外なる烈撃Ⅱ	
陣率：行使専心Ⅱ	
陣率：効力亢進Ⅱ	
怒涛の攻陣Ⅲ：豪炎	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 18	2d+ 17	2d+ 17	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	栄誉の軍師徽章
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
武器や防具は持っていない。 戦旗章をもつが槍に殺傷能力はない。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟