キャラクター名: 夏目 ことは

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | FHチルドレン |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | 17歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 超越 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 〔コンセントレイト:オルクス〕LV2+〔ディストーション〕LV1+〔マルチウェポン〕LV1〔IA103〕 | 白兵 | 6r+2 | 5 | 10+7 | | 侵蝕率+7,C値8 |
| 〔コンセントレイト:オルクス〕LV2+〔ディストーション〕LV1+〔マルチウェポン〕LV1〔IA103〕* | 白兵 | 6r+3 | 5 | 12+7 | | 侵蝕率+7,C値7 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ウォーデンソーン | |
| エンチャント(武器,緑の鞭) | |
| ミーミルの覚書 | |
| コネ：手配師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 変異種:オルクス | P | N | | |
| マステマ | P 好奇心 | N 敵愾心 | | |
| シュモット | P 有為 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 9 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 緑の鞭 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 「攻撃力:[LV*2]+2,G値:1,射程:20m」白兵武器作成/IA106 | | | | | | | |
| コンセントレイト:オルクス | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-LV〈下限値7〉/EA129 | | | | | | | |
| ディストーション | 1 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | <白兵>選択,【社会】置換/BC65 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 同技能武器2つ合計,組み合わせた判定達成値-[5-LV]/EA93 | | | | | | | |
| 万色の檻 | 3 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | R間あらゆる判定D+[LV*2],シナリオ3/LM114 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | 3体 | | | |
| 効果： | 対象3体,シナリオLV回/EA97 | | | | | | | |
| 土くれの金貨 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 領域内の土や落ち葉などからアイテムの模造品を造り出す,模造品は外見のみ(データを持たない),GM指示で<RC>判定/EA103 | | | | | | | |
| テレキネシス | ★ | | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果： | 周囲のものを動かす,GM指示で<RC>判定/EA103 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

なつめ -
PL：まめ
使用：基本ルルブ1・2、上級、EA、LM、HR、BC、IA