

キャラクター名  
マキナ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	実験体
	オプション		年齢		性別	雌雄同体
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	38	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1		0			1	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: ???	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初期侵蝕	白兵	7r+6		15		
100↑	白兵	10r+6		40		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
HR31:仲間 (REC:サブジェクト05)	P	N		
戦闘用人格	P 親近感	N 隔意		
海	P 憧憬	N 疎外感		
サブジェクト05	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	all	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv/基本侵蝕+5								
オリジン:アニマル	1	3	m	至近	自身	自動	RB	
効果: 素手攻撃力+[Lv*2]/アイテム装備、使用不可								
シャイニングアーム	4	2	m	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更: 白兵・攻撃力[Lv*2]・至近/攻撃力+【感覚】								
伸縮腕	3	2	M	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更/判定-[3-Lv]								
怒涛の大蛇	1	4	M	視界	シーン(選)	対決	L	
効果: 対象シーン(選択)、射程を視界に変更/シナリオ1回								
ブレインハック	1	10	M	至近	単体	対決	-	
効果: 命中で憎悪付与/シーン1回								
光の舞踏	1	2	M/RE	武器	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定を行う								
コンセントレイト	3	2	M	-	-	-	-	
効果: C値-Lv/下限値7								
マスヴィジョン	3	4	M	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv+5]/シナリオ3回								
雑踏の王	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 周囲の動きを把握/必要なら<知覚>								
異形の相	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 表情筋がすごい/必要なら<交渉>								

クリオネのRB  
本来の性格は刺々しく男まさりだが、普段は大人しい女の子のように取り繕っている。  
自身の二面性をD: 戦闘用人格 のせいだと言っているが、実際には戦闘用人格のDロイスは所持していない。  
肉が好き。

欲しかったエフェクト  
□ラバーアームズ□  
□エンタングル□  
その他ダイス増やし