

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【】		オート			
メインクラス		【怪力】		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		【】		オート			
サブクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身が与えた白兵肉弾ダメージ+1
腕		【よぶんうで】		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッド使用
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			