

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	蛮族を倒すため		
経験点	0		競い合う友人がいた 敵対する者がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			13	2
	敏捷度	6			12	2
体	筋力	6			20	3
	生命力	4			18	3
心	知力	9			19	3
	精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	1		
フェアリーティマー	2		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメール	18	-1	6
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
新・冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	20	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ -1	7	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	妖精使いの宝石(光) 妖精魔法の発動体。形状は宝石が付いた耳飾りなど。
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
聖印	神聖魔法の発動体。形状は耳飾りなど。
左手	妖精使いの宝石(炎) 妖精魔法の発動体。形状は宝石が付いた指輪など。

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔