

キャラクター名 _____
レクター

プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	若そう
冒険者Lv	15	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	13430		本から大きな影響を受けたことがある 未だ叶わない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	10	18	3
		敏捷度	4	6	17	2
体	6	筋力	1	7	14	2
		生命力	13	24	43	7
心	16	知力	4	26	46 + 1	7
		精神力	3	18	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3						
コンジャラー	13						
セージ	13						
アルケミスト	15						
ドルイド	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
賦術強化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
抵抗強化	OP133p		p
足さばき	2-227p		p
カード軽減	3-214p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコートプラス+1		1		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0
				9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0	0	0											
メイジスタッフ 防護点+1、宿り木の棒杖	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	17 _m	51 _m	2d+ 0	9	88	真語魔法	3	10			
						操霊魔法	13	20			
						深智魔法	3	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 20	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 22	112

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	まもちき+2
耳	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危機感知、畏回避+1
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗
この世界の根源である(と彼は考えている)"始まりのカード"を探すために旅立った	チェック
ガーデンスキル	□□□□⑤
●ガーデンスキル+1 <10>	□□□□⑩
●ガーデンスキル+1 <12>	□□□□⑮
●ガーデンスキル+1 <14>	□□□□⑳
○スタップボーン(HP+15) <0>	□□□□㉑
○サイドタンク(MP+15) <0>	□□□□㉒
○スターターバック <10>	□□□□㉓
(シリアスボイズンⅠ、シリアスボイズンⅡ、トリガーエフェクト、アイウィルレシーブザファーストワン)	□□□□㉔
○オーバーラップ <7>	□□□□㉕

