

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	8	8	21	7	21	7	HP73
ボーナス	5	2	2	7	2	7	2	MP114
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0	フェイト5
他修正								
能力値	5	3	3	10	3	9	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	9	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	9	6	10m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	3			3	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	10			10	+ 2 d		
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d		
魔術判定	10			10	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：0							
最大重量：17						所持金：500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	4(※)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果：								
リゼントメント (※)	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：単体※攻撃に魔ダメ+CL×10								
エイミングフォージ	1	8	判定前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：魔術判定+2 d 追加する。								
インプロージョン	1	8	クリ時	-	自身	自動		
効果：命中クリ時に相手の魔防無視。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：メジャーの判定+1 d								
ハイエキスパート	1	-	エキスパート	-	自身	自動		
効果：エキスパートの効果にダメ+2 d を追加								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：単体を範囲選択(4体まで)に変更する。								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：エメラルド消費で魔ダメ+2 d								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：エネミー識別を行う。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：範囲選択で視界のエネミー識別を行う。								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔ダメ+1 d								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：クリ時ダメに+「SL+1」 d								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]