キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6	1		12	2
心	10	知力	13	1		24 + 1	4
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

【陣率：軍師の知略】	
【鉄壁の防陣Ⅰ】	
【鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧】	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク上昇	50

名誉点 所持 0 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1　防護点上昇用。ぎゅっと握ってろ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□

マナチャージクリスタル（3点）	○□□○□□
	○□□○□□
妖精使いの宝石（価格Ⅱ112）x6	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	耳飾り　宝石製
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	知力増強の指輪
腰	宝石ケース
足	
その他	知力増強の指輪

装備品	説明
左手	知力増強の指輪

その他メモ

ビルディングブックにて経験のみ反映

生まれ：宮廷魔術師：国家レベルの宮廷魔術師のもとに生まれる。
幼少期の経験：完璧なる音階：一度聞いた曲をすぐ覚え、歌え、意図も汲むことができた
ハプニング①：友や仲間を失った
少年期の経験：フィールドワーク過多：師匠、もしくは学んだ環境では野外や遺跡に出向き調査することを重視していた。
ハプニング②：神に選ばれている
青年期の経験：魔法の道筋が見える（感覚で理解するタイプ）
冒険に出た理由：友達に勧められて

信条：知識（知恵・魔法）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟