

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

Table with fields: 種族 (アルヴ), 種族特徴 (暗視/吸精), 生まれ (拳闘士), 性別 (女), 年齢, 冒険者Lv (4), 経験点 (500), 経歴

Table with stats: 能力値 (A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス), 技能 (Lv), 技 (技11, 体7, 心7)

Table titled '戦闘特技' (Battle Skills) with columns for skill name, value, and unit.

Table titled '言語' (Languages) with columns for language name, conversation (会話), and literacy (読文).

Table titled '練技/呪歌/騎芸/賦術' (Practice Skills) with columns for skill name and value.

Table titled '名誉アイテム' (Honor Items) with columns for item name and points (点数).

Table titled '技能' (Skills) with columns: 技能レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ.

Table titled '鎧と盾' (Armor and Shields) with columns: 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点.

Table titled '武器' (Weapons) with columns: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and a grid for levels 3-12.

Table titled '一般装備品' (General Equipment) with a list of items and a '消耗チェック' (Consumption Check) column.

Table for currency: 所持金 (12910 G) and 預金・借金 (G).

Table with movement stats: 制限移動 (3 m), 通常移動 (30 m), 全力移動 (90 m), 回避 (2d+ 9), 防護点 (0), HP (35).

Table with magic stats: 魔法技能 (Lv. 4, 魔力 9), 妖精魔法, 魔法技能 (Lv.), 魔力.

Table with resistance stats: 魔物知識/弱点 (2d+ 0/x), 先制力 (2d+ 9), 生命抵抗 (2d+ 7), 精神抵抗 (2d+ 6), MP (27).

Table titled '装備品' (Equipment) with columns for item name and description (説明).

Table titled '装備品' (Equipment) with columns for item name and description (説明).

Table for 'その他メモ' (Other Memo) and '自動失敗チェック' (Automatic Failure Check) with a grid of checkboxes.