

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	27	8	31	8	26	3
ボーナス	4	9	2	10	2	8	1
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正				1			
能力値	4	10	2	14	4	9	2

HP	105
MP	188
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具【ワザ-コトヲトスタッフ】	至近	-1	16	0	0	0	0	5
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	黒のローブ					4			
補助	ローグマント					4			
装身具	偽賢者の石セット								
能力値			10	0	2	0	9	6	9
スキル	サッカー								3
その他									
総計(右)			9	16					
総計(左)					2	10	9	6	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 6 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 4 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	10			10	+ 4 d

所持品	
ハイMPポーション[300G]	小道具入れ
毒消し	└釣り竿
転送石	└キャップライト
	└虹の輝き
異次元バック	└砂の箱庭
ポーションホルダー	└
└ハイMPポーション×5	
	コーデックス
ベルトポーチ	
└ハイMPポーション×2	
	森林冒険者セット

現在重量: 28  
 最大重量: 34  
 所持金: 2860  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に〈地〉属性の魔法ダメージ、[2D+5]ダメージ与える。また1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に〈火〉属性の魔法ダメージ、[2D+10]ダメージ与える。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃を単体に変更。対象へのダメージに+[CL*10]								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別がセットアッププロセスで行える。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを使用する。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: すべてのエネミーに識別を行える。								
エリュダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [知力]判定のダイスの効果「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。								
ラーニング*	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: タイミング:メイキングが含まれておらず、取得に一定のCLが必要でない種族スキルをひとつ。選択し取得する。								
	1							
効果:								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 未行動キャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								

メイ ン : 【コンセントレイション】【リゼントメント】  
 サポ ート : 【エンサイクロペディア】【コンコードダンス】

■武器種-両手打撃:スタッフ  
 パッシヴ「魔術判定の達成値に+1する。」  
 ▼継承-43  
 パッシヴ「装備者の移動力+5m」  
 ▼伝承-21  
 パッシヴ「装備者が行う魔法攻撃ダメージに+[CL+10+1]Dされる。」  
 ▼宿命-62  
 幸運「この装備はあなたに幸運をもたらすだろう。」  
 ▽特徴表-55  
 禍々しい「持っているだけで不幸を呼びそうだ。」  
 ▽呪詛表  
 -なし

+ [テクノロジーマジック(+5)]  
 + [契約の宝石(+4)]  
 パッシヴ: 取得時に属性を選択する⇒(地)。選択した属性の攻撃を行うときダメージに+4する。

キャラクター名  
リカシィ・メカクレア2

プレイヤー名

所持品			
↓ゴミ箱↓			
ハイMPポーション[300G]			
毒消し			
※魔花ポーション			
※ダンジョン飯の素			
レストランのデザート			
↓売り↓			
上等な衣服			
小型ハンマー			
バックパック			
奥義書			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	MP回復を行なう。【MP】を[CL×5]点回復する。							
	1							
効果:								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術判定に+1Dする。							
ルートディビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ガーデン：～～》を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	《ガーデン：～～》と《ガーデン：～～》以外の「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。							
ガーデン：洞窟	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果:	対象の回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。							
ガーデン：荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果:	対象の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。							
ガーデン：草原	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果:	対象のスキルコストを-2する。							
シャングリ・ラ	1	20	《ガーデン：～～》	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	フェイト2点消費。(ガーデン：～～)を「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更し、効果を「シーン終了まで持続する」に変更する。							
キープガーデン	1	10	《ガーデン：～～》	-	自身	自動成功	-	
効果:	(ガーデン：～～)の効果は「ラウンド終了」から「シーン終了」に変更する。							
ブランブルプリズン	1	3	キープガーデン	-	自身	自動成功	-	
効果:	(キープガーデン)と同時に使用。同時に使用した(ガーデン：～～)の効果を受けている対象は移動することができない。対象がムーブアクションを使用するか、(ガーデン：～～)の効果を受けなくなるまで持続する。							
セラピストガーデン	1	10	効果参照	視界	場面	自動成功	1/シナリオ	
効果:	シーン終了時に【HP】【MP】を[2D+(CL*5)]点回復する。							
ヒーリングガーデン	1	8	メジャー	視界	選択	錬金術	-	
効果:	対象にHP回復を行う。対象【HP】を [2D+(CL*3)]点回復する。このスキルは〈ガーデン：～～〉の効果を受けているキャラクターのみ対象に選択できる。							
	1							
効果:								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+20](〈地〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える。							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+30](〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。							
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[(SL+1)D+50](〈地/火〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える。							
チャージマジック	1	-	リセットメント	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	使用した《リセットメント》の使用回数を1増やす。							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
チートマジック	2	8	ムーブアクション	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	魔法攻撃を行う「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。							
	1							
効果:								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了時に失われる。							



