

キャラクター名
コイヌ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
血の宴	
いじめ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
夜鴉(長義2さん)	憧憬	3 ①②③④⑤	
迷送(めいてつ)(南泉さん)	憧憬	3 ①②③④⑤	
753 (なごみ) (髭切さん)	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目-1。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツを1つ選び、選んだパーツはターン終了まで使用可能。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを得る。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。重複は不可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾1+転倒。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。