

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	無
称号クラス				年齢	12
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	8	20	25	16	3
ボーナス	4	3	2	6	8	5	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	2	8	9	6	2

HP	68
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	メタルボディ(スケイルスキン)					11	2		
補助	オトシブミの銀環					1			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	6	11	9
スキル						2	1		
その他									5
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	2	17	9	10	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
大型収納 (異次元バッグ)	
小型収納 (ベルトポーチ)	
ターボキャタピラ (自動二輪車)	
MPポーション×10	
カートリッジ (ポーションホルダー)	
万能薬×5	

現在重量: 0
 最大重量: 36
 所持金: 13963
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の体力を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル: DR増加								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象の受けるダメージを0にする								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2Dの貫通ダメージを与える。対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1以上ダメージを与えた場合[威圧]を与える								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果: 魔法による貫通ダメージに+[SL×4]								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブでヒールが行える								
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃ダメージ+[(SL)D]								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 「タイミング: メジャーアクション」「対象: 単体」の「分類: 魔術」を「対象: 範囲 ([SL×2]体)」にする								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1D								
エフィシエント	4		パッシブ		自身			
効果: [分類・魔術]の効果に+[SL×2]する								
ラーニング	★		効果参照		自身			
効果: 「タイミング: メイキング」以外の種族スキルを一つ習得する。ただしCL制限のあるスキルは習得出来ない								
スケイルスキン	★		パッシブ		自身			
効果: 物防+[CL+2]、魔防+2。胴部、全身が装備出来なくなる								
アップデート	★		パッシブ		自身		CL5以上	
効果: 選択した能力基本値+5								
ディフィブリレイター	★		パッシブ		自身			
効果: HP/MP回復をダイスで行うスキル//パワー/アイテムに+1D								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果: 重量制限筋力基本値*2								

現在重量: 0
 最大重量: 36
 所持金: 13963
 預金・借金:

