キャラクター名: フェローチェ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1820		一定期間の記憶がない		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	11	1		17	2
体	12	筋力	5	1		18	3
		生命力	6			18	3
心	13	知力	10			23	3
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	11	6	12										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 4	10	6	16										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食　1週間分	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
分厚い日記帳	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2228 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他魔法の発動体(ピアス)	鉄製　おへそ

装備品	説明
左手	

その他メモ

サーカスを営む変わり者のドワーフ夫妻のもとに生まれたナイトメア。
両親とも日頃から異形を見慣れているため，ナイトメアが生まれてもむしろ喜ぶほど。
当然捨てられることなどなく，比較的平穏な幼児期を過ごした。ちなみに母親はぴんぴんしている。
しかしそれゆえ，見世物「忌み子ナイトメア」としてサーカスに出演することを幼いころから強要され続けており，健全な環境で育てられたとは言い難い。
人間性や知能に問題が見られるというほどでもないが，やはり少しズレているのは否めない。

あるときサーカスの公演中に魔物が暴走し，魔物と乱闘の末，重症に陥ったことがある。
魔物は無事に鎮静したがフェローチェのほうが重体化し，一ヵ月ほど目を覚まさなかった。
目覚めたこと自体が奇跡に近いが，さらに幸運なことに身体的な障害は皆無。
ただ，重篤な後遺症が残ってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟