

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ヨガタ

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	サラマンダー				
オプショナル		年齢	18	性別	?
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	逃走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		蓄財		口評	
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タクス 消費
		複製体	P	N	
		アートアディクト	P 憧憬	N 恐怖	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

「自分は自分だ。誰の代わりでもない」
「自分を『亜型』と！その名前で呼ぶな！」
「」

研究施設では失敗作として垂型(あがた)と呼ばれていた。ベースとなつた人物も遜色がないかと幾度となく行われたテストと称した実験により精神、肉体的苦痛を受けている。それにより死亡した兄弟たちが沢山居る。何度実験を行なつても成績は常にベースよりも劣つており、失敗作として通称「垂型(あがた)」と呼ばれていた。

コードネームはクロノのベースとなった人物とは違うという意思表示と、巧みに声を変化させる事に対しての他人からの評価。

一 人称:自分
二 人称:君

▼PC2

ワークス/カヴァー：FHエージェント/自由
ロイス：アートアディクター 推奨感情：憧憬/恐怖

あなたはUGNIに恐怖と恨みがある、それはあのエージェント個人の問題だったのか組織の問題だったのかはわからない、しかし当時のあなたにとってはその名を語るものを全て恨むに等しいものだった。