

キャラクター名

ヨガタ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	18		性別	？
覚醒	素体		衝動	憎悪		初期侵食率	34%
出自	複数の兄弟姉妹がいる		経験	逃走		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	UGN	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		複製体	P	N	
		アートアディクト	P 憧憬	N 恐怖	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LV(下限値7)。								
振動球	1	3	Xジャー	視界	-	シンドローム	-	
効果：攻撃力+Lvの攻撃を行う。装甲無視。								
マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果：組み合わせた判定の攻撃力+Lv×10し判定ダイスを-6する。シナリオ1回								
氷の塔	2	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：Lv×3の攻撃を行う。同エンゲージ攻撃不可。								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	80	
効果：組み合わせた判定の攻撃力+Lv×4し判定ダイスを-2する。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果：対象のダイスを+Lv個する。ラウンド1回								
戦闘本能	3	5	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：メインプロセスの間、判定ダイスの減少効果を受けない。シナリオLv回								
七色の声	★	1	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果：音を操り自らの声を別人の声に変える。任意の音を持つことが可能。								
熱感知知覚	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果：熱を視覚として感知する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「自分は自分だ。誰の代わりでもない」
「自分を『垂型』と！その名前と呼ぶな！」
「」

研究施設では失敗作として垂型(あがた)と呼ばれていた。
ベースとなった人物と遜色がないかと幾度となく行われたテストと称した実験により精神、肉体的苦痛を受けている。それにより死亡した兄弟たちが沢山居る。
何度実験を行なっても成績は常にベースよりも劣っており、失敗作として通称「垂型(あがた)」と呼ばれていた。
このまま実験を続けてもいずれ自身も死んでしまうと考えた結果、彼は他の兄弟をその施設に残し逃亡した。

コードネームはクローンのベースとなった人物とは違うという意思表示と、巧みに声を変化させる事に対しての他人からの評価。
ダブルミーニングかも。

一人称:自分
二人称:君

▼PC2
ワークス/カヴァー：FHエージェント/自由
ロイス：アートアディクター 推奨感情：憧憬/恐怖
あなたはUGNに恐怖と恨みがある、それはあのエージェント個人の問題だったのか組織の問題だったのかはわからない、しかし当時のあなたにとってはその名を語るものを全て恨むに等しいものだった。
(具体的な内容は相談して決める。)、今でもあなたの活動地区にいるUGNエージェントには同様の恐怖を時々与えられる。だがあなたは自分の無力さに抵抗す