

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7		2	18	3
体	14	敏捷度	7		2	18+1	3
		筋力	4		2	20	3
心	7	生命力	3		2	19	3
		知力	7		1	15	2
		精神力	7		0	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼル	
マッスルベア	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 10	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
魔晶石3点x7	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
緑Ax18	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
生命魔符	○□□○□□

精神魔符		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	240	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 11	3	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 8	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰 ブレードスカート	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔