キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		合成再活性化		アクション	効果	0-1	射程内であなたより悪意の低いホラー1体を選び、その悪意分だけ行動値を減らす。対象は損傷しているパーツ全てが修復される。
胴		死者の王		オート	なし	効果参照	舞台上の全てのレギオンは最大行動値が＋1され、攻撃判定に＋１の修正を受ける。
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1＋切断
頭		アドレナリン		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身には使用不可。
胴		はらわた		オート			