

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	神器を見たことがある		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
		神に入信を迫られたことがある			

技	13	器用度	7	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	6					19	3		
体	0	筋力	4					4	0		
		生命力	14					14	2		
心	12	知力	4					16	2		
		精神力	15					27	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技		
精密射撃	IB30 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	2

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧													
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 5	10	2	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	940 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒(矢12本)	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---