	ニキャラクター名=		一 プレイヤー名 ―――――	
		IV		
ı				

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス バロック		暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子	
凌辱	

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			Ⅳとの対話判定に+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの判定に+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹一人と互いに対話判定する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おとこのこ		オート			対話判定で判定出目+1してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に防御1、腕にあるマニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2(一度だけ振り直し)
腕		リフレックス		オート			1
腕		宝物(カード)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1