

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7		15	2
		敏捷度	4		12	2
体	10	筋力	10		20	3
		生命力	10		20	3
心	5	知力	2		7	1
		精神力	9	3	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
治癒適性	2122p	p
かばう	1-285p	p
ガーディアン	1-279p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	経験値

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10200 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	0	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗