

キャラクター名
近江 夜鷹

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー	研究医
	エンジェルハイロウ				
オプション	年齢		31	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	屈辱	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
家族	P 慕情	N			
上司	P	N			
春日恭二	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力[LV+4]の射撃武器を作る。								
天からの眼	1	2	メジャー/リア	-	-	射撃	-	
効果: ダイス+LV。								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: ダイス+LV。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力[LV×3]。対象の装甲値を無視。1シナリオに3回まで。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力[LV×5]。1シナリオに3回まで。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵・射撃	-	
効果: 攻撃の対象を範囲(選択)に変更。判定後に武器は全て破壊される。								
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握する。薬品から武器までなんでも分かるらしい。凄いね。								
見放されし地	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 光の屈折率を操り、全ての光が遮断された空間を作り出す。シーン内の任意の空間を闇で閉ざす。空間の形やサイズは自由に操作でき、完全な闇でなく薄暗闇のように光量を変えることも可能。自分精神病んでますアピールの時に丁度よさそう。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								