

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		21 + 2	3
体	8	敏捷度	11	3		22 + 2	4
		筋力	6	4		18	3
心	5	生命力	5	5	1	19	3
		知力	2			7	1
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
アイアンボックス専用化	50
名誉点 所持 300 /合計 350	

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1	1H	10	2	2d+ 13	11	11	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14960 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエのターバン
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	
右手	スマルティエの敏捷の腕輪
腰	
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	スマルティエの器用の腕輪

その他メモ	自動失敗
敵対するものがある(いた)。本来とは違う性別で育てられた。大好きな食べ物がある(あった)。予告によって旅にでた。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔