

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
シャワー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点一点を加える。支援3(※)。※判定値+3、つよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。※このゲームの全体攻撃は味方はもちろん自分自身も含まれます。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つ、「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		のうみぞ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
				オート			
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
				オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
				オート			
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷しているパーツを二つ修復することが出来る
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4。出目+1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛1+切断無効化