キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
炎	
星空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害+2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを得る
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援+2(射撃、砲撃のみ)
頭		あご		オート			
				オート			
腕		こぶし(大拳銃)		アクション	2	0〜1	射撃+1
腕		うで(熊銃)		アクション	3	0〜2	射撃+3
腕		かた(マニピュレーター)		ラピッド	2	0	移動妨害+1&転倒
				オート			
胴		せぼね		ダメージ	1	自身	防御+1&切断無効化
胴		はらわた		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			