キャラクター名

黒子テツヤ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
88　迷子	はぐれてしまって1人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時はあの人がいた…。
46　尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
火神	恋心	3	①②③④⑤	
緑間	友情	3	①②③④⑤	
高尾	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		テツヤ二号		オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	0	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
脚		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	0	防御1
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターン1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で現在の行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		業躯		オート	0	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。