

キャラクター名 _____
イレ

プレイヤー名 _____

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	2		9	1				
		敏捷度	3		10	1				
体	9	筋力	2		11	1				
		生命力	11		20	3				
心	8	知力	4		12	2				
		精神力	9		17	2				

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク		
	筋力	回避力	防護点			
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
所持金	1200	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 2	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
名前:イレ	□□□□⑤
一般技能 肉便器LV8	□□□□⑩
・エロスステータス制約 【DM】	□□□□⑮
相手から痛みを伴う行為や激しい快感を伴う行為を受けたとき、絶頂抵抗に4点のペナルティかつ絶頂4倍。	□□□□⑳
【開発されやすい】	□□□□㉑
○○が敏感、敏感ボディの系統の体質を獲得しやすくなります。獲得条件の値が半分になります	□□□□㉒
	□□□□㉓